

Damien Rohmer

✉ École Polytechnique, LIX (UMR7161), Paris, France

✉ damien.rohmer@polytechnique.edu 🌐 lix.polytechnique.fr/~drohmer

*Professeur en informatique à l'École Polytechnique, Institut Polytechnique de Paris.
Chercheur en informatique graphique, spécialisé en modélisation et animation 3D interactives.*

Parcours professionnel

2017–auj.	Professeur, École Polytechnique <i>Chercheur, Laboratoire d'Informatique de l'École Polytechnique - LIX</i>
2007–2017	Professeur Assistant (eq. Maître de Conférence), CPE Lyon
2005–2006	Assistant de recherche, Lawrence Berkeley National Laboratory (LBNL), États-Unis

Responsabilités principales

2023–auj.	Directeur (DU) du Laboratoire LIX , École Polytechnique / CNRS (UMR7161)
2019–2025	Responsable de l'équipe de recherche VISTA
2022–2023	Vice-président Enseignement, Département d'informatique (DIX)
2018–auj.	Coordinateur du programme Image, Vision et Apprentissage Automatique
2014–2017	Coordinateur du parcours Math-Signal-Image, CPE Lyon

Formation et Diplômes

2017	HDR , Université Grenoble Alpes
2007–2011	Doctorat , Université Grenoble Alpes
2006–2007	Master , Univ. Saint-Étienne <i>Optique, Image et Vision</i>
2003–2007	Diplôme d'ingénieur , CPE Lyon <i>Électronique, Télécom, Informatique</i>

Thématiques de recherche

Animation et Skin-ning Dynamique, Volume, Implicite [EG21, GI22, SIGGRAPH13]	Modélisation de vêtements [SIGGR.A10, TOG15, CGF17, SIGGR.19, CGF21]
Humains virtuels & Terrains [TVC23, SCA24, EG25, PG25]	Phénomènes volcaniques & Formes évolutives [I3D22, EG24, SMO22, CGF24]
Papier virtuel interactif [TOG15, SCA16, CGF17]	

Enseignement

2025–	X2A	Programmation C++ et Graphique
2019–2024	X3A	Animation 3D
2018–2024	BX1	Programmation Web

>200h par an depuis 2011, plus de 15 cours différents (Site web)

Éléments clés

Recherche

- 14 doctorants (9 diplômés, 5 en cours)
- Plus de 70 publications, 15 prix de conférence
- 7 financements publics (2 en PI), 6 industriels
- Program Chair IMET23, MIG21
- Conference Chair SCA18

Développement pour la communauté

- Cours et vidéos en ligne open-source en graphique, animation et programmation web (Site web).
- Plateforme collaborative d'offres d'emploi pour la communauté AFIG (Site web).
- Framework pour la création de pages de cours interactives (LHTML).
- Bibliothèque C++ pour l'apprentissage de la programmation graphique (CGP).

Grand public

- Création de l'image du *Tore plat* avec l'équipe Hevea (*Couverture PNAS, documentaire, Pour la Science*, etc.).

Publications sélectionnées

- EG25 T. Cheynel et al. *ReConForM : ReCiblage de mouvement temps réel avec contact et morphologies variées*, Eurographics 2025.
- CGF24 D.-H. Garnier et al. *PhysOM : Microstructures orientées inspirées du Physarum polycephalum*, CGF 2024.
- I3D22 M. Lastic et al. *Simulation interactive d'éruptions volcaniques et de panaches pyroclastiques*, I3D 2022.
- CGF21 D. Rohmer et al. *Velocity Skinning pour l'animation stylisée en temps réel*, CGF 2021.